



PRAVILA TEKMOVANJA

Elvis Dizdarević

040 729 112

Datum tekmovanja: Sobota in nedelja 13. in 14.9.2025

Igralni čas tekem: 2 x 10 minut

Predvideni začetek tekmovanja: Ob 10:00 h

Pravico nastopa imajo:

Igralci rojeni leta 2014 in mlajši (selekcija U-12) - **igrajo v soboto 13.9.2025**

Igralci rojeni leta 2011 in mlajši (selekcija U-15) - **igrajo v nedeljo 14.9.2025**

Prizorišče: O.Š. Nove Fužine - tartan podlaga

OSNOVNA PRAVILA:

- Ekipa ima lahko na turnir prijavljenih največ 10 igralcev in trenerja.
- Igra se po sistemu 5+1.
- Velikost žoge: 4 (odbojna)
- Menjave so neomejene in se izvajajo na sredini igrišča.
- Gol avt se izvaja z nogo.
- Met iz avta se izvaja z nogo.
- Vratar žoge po podaji soigralca z nogo, ne sme prijeti z roko.
- Disciplinski kazni za igralce in trenerje sta rumeni karton in rdeči karton, ki pomeni izključitev za 2 minuti. Igralec, ki prejme rdeči karton na isti tekmi ne sme več igrati.
- Kazenski udarec se izvaja z razdalje 7 metrov.



PRAVILA TEKMOVANJA

Elvis Dizdarević

040 729 112

SKUPINSKI DEL:

- Ekipa za zmago dobi 3 točke, za neodločen rezultat 1 točko in za poraz 0 točk.
- Končni razpored se deli po ključu:
 - Število točk
 - Razlika v golih
 - Medsebojna tekma
 - Dani goli
- V zaključni del se uvrstijo 1. in 2. uvrščena ekipa ter 2 najboljši 3. uvrščeni ekipi.

IZLOČILNI BOJI:

- V naslednjo fazo napreduje samo zmagovalec.
- V primeru neodločenega izida, se izvajajo 3 kazenski udarci.
- V kolikor po 3 kazenskih udarcih še ni odločenega zmagovalca, se le ti izvajajo do odločitve zmagovalca. Strelja toliko igralcev kot jih ima ekipa z manj igralci, nato strelja samo še en igralec.

NAGRADE:

Vsak igralec prejme simbolično medaljo. Prve tri uvrščene ekipe pa prejmejo pokal. Nagrada je tudi za najboljšega igralca in vratarja.

OPOMBE:

V primeru zahteve enega od trenerjev, da preveri starost igralca lahko zahteva športno ali osebno izkaznico. Prosim, da igralci imajo seboj dokumente s sliko, ki dokazujejo starost, v nasprotnem primeru se igralcu prepove nastop.